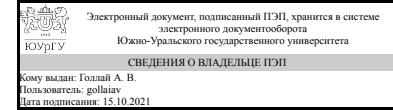


ЮЖНО-УРАЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

УТВЕРЖДАЮ:
Директор института
Высшая школа электроники и
компьютерных наук



А. В. Голлай

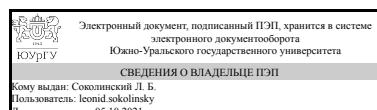
РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

**дисциплины 1.Ф.М1.01.02 Программирование мобильных устройств
для направления 02.04.02 Фундаментальная информатика и информационные
технологии
уровень** Магистратура
магистерская программа Машинное обучение и анализ больших данных
форма обучения очная
кафедра-разработчик Системное программирование

Рабочая программа составлена в соответствии с ФГОС ВО по направлению
подготовки 02.04.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии,
утверждённым приказом Минобрнауки от 23.08.2017 № 811

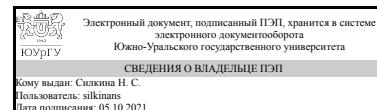
Зав.кафедрой разработчика,
д.физ.-мат.н., проф.

Л. Б. Соколинский



Разработчик программы,
старший преподаватель (-)

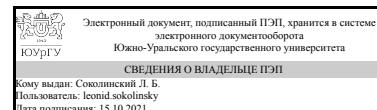
Н. С. Силкина



СОГЛАСОВАНО

Руководитель образовательной
программы
д.физ.-мат.н., проф.

Л. Б. Соколинский



Челябинск

1. Цели и задачи дисциплины

Цель изучения дисциплины: ознакомление студентов с программированием мобильных устройств. Задачи изучения дисциплины: приобретение студентами прочных знаний и практических навыков в области, определяемой основной целью дисциплины. В результате изучения дисциплины студенты должны свободно ориентироваться и иметь представление о программировании мобильных устройств.

Краткое содержание дисциплины

Изучение инфраструктуры и базовых библиотек мобильных платформ Android и iOS. Основные понятия. Архитектура. Язык разработки. Возможности базовых библиотек. Этапы разработки. Работа с базами данных. Сетевое взаимодействие. Разработка пользовательских интерфейсов.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Планируемые результаты освоения ОП ВО (компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПК-3 Способен выявлять требования к реализуемой информационной системе, применять методы и средства проектирования программного обеспечения с учетом выявленных требований	Знает: особенности основных мобильных платформ, основные технологии для реализации приложений для мобильных устройств Умеет: выявлять требования к проектируемому приложению и разрабатывать архитектуру приложений для мобильных устройств Имеет практический опыт: установки среды разработки приложений для мобильных устройств, реализации приложения для мобильного устройства

3. Место дисциплины в структуре ОП ВО

Перечень предшествующих дисциплин, видов работ учебного плана	Перечень последующих дисциплин, видов работ
Нет	Не предусмотрены

Требования к «входным» знаниям, умениям, навыкам студента, необходимым при освоении данной дисциплины и приобретенным в результате освоения предшествующих дисциплин:

Нет

4. Объём и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 з.е., 108 ч., 54,25 ч. контактной работы

Вид учебной работы	Всего часов	Распределение по семестрам в часах

		Номер семестра	
		2	
Общая трудоёмкость дисциплины	108	108	
<i>Аудиторные занятия:</i>	48	48	
Лекции (Л)	16	16	
Практические занятия, семинары и (или) другие виды аудиторных занятий (ПЗ)	32	32	
Лабораторные работы (ЛР)	0	0	
<i>Самостоятельная работа (СРС)</i>	53,75	53,75	
с применением дистанционных образовательных технологий	0		
Подготовка доклада о реализованном проекте	5,75	5,75	
Реализация приложения на Android	48	48	
Консультации и промежуточная аттестация	6,25	6,25	
Вид контроля (зачет, диф.зачет, экзамен)	-		зачет

5. Содержание дисциплины

№ раздела	Наименование разделов дисциплины	Объем аудиторных занятий по видам в часах			
		Всего	Л	ПЗ	ЛР
1	Программирование под Android	42	10	32	0
2	Программирование под iOS	6	6	0	0

5.1. Лекции

№ лекции	№ раздела	Наименование или краткое содержание лекционного занятия	Кол-во часов
1	1	Введение в Android	2
2	1	Язык программирования Kotlin	2
3	1	Работа с сетью и многопоточность (OkHttp)	2
4	1	Работа с данными в Android: работа с файлами, работа с базами данных.	4
5	2	Введение в iOS	1
6	2	Язык программирования Swift	2
7	2	Работа с сетью. Многопоточность	2
8	2	ORM для iOS	1

5.2. Практические занятия, семинары

№ занятия	№ раздела	Наименование или краткое содержание практического занятия, семинара	Кол-во часов
1	1	Создание проекта в Android Studio	2
2	1	Реализация функции форматирования цены	2
3	1	Работа с GitHub	2
4	1	Реализация интерфейса PricePrinter	2
5	1	Реализация корзины	4
6	1	Реализация класса Presenter	2
7	1	Реализация экрана оформления заказа	4
8	1	Реализация валидации для поля «Номер телефона»	2
9	1	Реализация экранов онлайн-магазина	6
10	1	Отображение списка товаров на экране "Каталог"	2

11	1	Реализовать список просмотренных продуктов на первом экране	2
12	1	Реализация сетевого запроса	2

5.3. Лабораторные работы

Не предусмотрены

5.4. Самостоятельная работа студента

Выполнение СРС			
Подвид СРС	Список литературы (с указанием разделов, глав, страниц) / ссылка на ресурс	Семестр	Кол-во часов
Подготовка доклада о реализованном проекте	Требования к оформлению презентации: https://sp.susu.ru/student/graduate/Thesis_talk.html	2	5,75
Реализация приложения на Android	Программирование мобильных устройств. Горских А.Г., Костенецкий П.С. 2014. 53 с.	2	48

6. Текущий контроль успеваемости, промежуточная аттестация

Контроль качества освоения образовательной программы осуществляется в соответствии с Положением о балльно-рейтинговой системе оценивания результатов учебной деятельности обучающихся.

6.1. Контрольные мероприятия (КМ)

№ КМ	Се-местр	Вид контроля	Название контрольного мероприятия	Вес	Макс. балл	Порядок начисления баллов	Учи-тыва-ется в ПА
1	2	Текущий контроль	ТК-1. Выполнение задания 1-3	1	4	4 балла: задания выполнены полностью 3 балла: выполнено два задания из трех, либо выполнено три задания, но допущены ошибки 2 балла: выполнено 1 задание из трех, либо выполнено два задания, но допущены ошибки 1 балл: выполнено 1 задание из трех, но допущены ошибки 0 баллов: задания не выполнены	зачет
2	2	Текущий контроль	ТК-2. Выполнение задания 4-6	1	4	4 балла: задания выполнены полностью 3 балла: выполнено два задания из трех, либо выполнено три задания, но допущены ошибки 2 балла: выполнено 1 задание из трех, либо выполнено два задания, но допущены ошибки 1 балл: выполнено 1 задание из трех, но допущены ошибки 0 баллов: задания не выполнены	зачет
3	2	Текущий контроль	ТК-3. Выполнение	1	4	4 балла: задания выполнены полностью 3 балла: выполнено два задания из трех,	зачет

			задания 7-9			либо выполнено три задания, но допущены ошибки 2 балла: выполнено 1 задание из трех, либо выполнено два задания, но допущены ошибки 1 балл: выполнено 1 задание из трех, но допущены ошибки 0 баллов: задания не выполнены	
4	2	Текущий контроль	TK-4. Выполнение задания 10-12	1	4	4 балла: задания выполнены полностью 3 балла: выполнено два задания из трех, либо выполнено три задания, но допущены ошибки 2 балла: выполнено 1 задание из трех, либо выполнено два задания, но допущены ошибки 1 балл: выполнено 1 задание из трех, но допущены ошибки 0 баллов: задания не выполнены	зачет
5	2	Промежуточная аттестация	Защита проекта	1	18	<p>Работа с сетью: 0-2 балла</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 балла: задание выполнены полностью - 1 балла: задание выполнено, но имеются недостатки в реализации - 0 баллов: задание не выполнено <p>Работа с локальным хранилищем: 0-2 балла</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 балла: задание выполнены полностью - 1 балла: задание выполнено, но имеются недостатки в реализации - 0 баллов: задание не выполнено <p>Наличие экранов (каталог, детальная информация, корзина, оформление заказа): 0-2 балла за каждый экран, но не больше 8 баллов</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 балла: задание выполнены полностью - 1 балла: задание выполнено, но имеются недостатки в реализации - 0 баллов: задание не выполнено <p>Оценка выступления: 0-3 балла</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 балла: выступление структурированное, логичное, полное, доклад студента увереный - 2 балла: имеются незначительные ошибки или присутствует нарушение логики изложения - 1 балл: имеются значительные ошибки или отсутствуют требуемые разделы - 0 баллов: задание не выполнено <p>Ответы на вопросы: 0-3 балла</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 балла: ответы студента правильные, обоснованные - 2 балла: ответы студента неуверенные или неполные - 1 балл: ответы студента не верные или даны ответы не на все вопросы - 0 баллов: студент не дал ответа ни на один вопрос 	зачет

6.2. Процедура проведения, критерии оценивания

Вид промежуточной аттестации	Процедура проведения	Критерии оценивания
зачет	На зачете происходит оценивание учебной деятельности обучающихся по дисциплине на основе полученных оценок за контрольно-рейтинговые мероприятия текущего контроля и промежуточной аттестации. При оценивании результатов учебной деятельности обучающегося по дисциплине используется балльно-рейтинговая система оценивания результатов учебной деятельности обучающихся (утверждена приказом ректора от 24.05.2019 г. № 179). Зачтено: Величина рейтинга обучающегося по дисциплине 60...74 %, Незачтено: Величина рейтинга обучающегося по дисциплине 0...59 %.	В соответствии с пп. 2.5, 2.6 Положения

6.3. Оценочные материалы

Компетенции	Результаты обучения	№ КМ				
		1	2	3	4	5
ПК-3	Знает: особенности основных мобильных платформ, основные технологии для реализации приложений для мобильных устройств	+++	+++	+++	+++	+++
ПК-3	Умеет: выявлять требования к проектируемому приложению и разрабатывать архитектуру приложений для мобильных устройств	+++	+++	+++	+++	+++
ПК-3	Имеет практический опыт: установки среды разработки приложений для мобильных устройств, реализации приложения для мобильного устройства	+++	+++	+++	+++	+++

Фонды оценочных средств по каждому контрольному мероприятию находятся в приложениях.

7. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

Печатная учебно-методическая документация

а) основная литература:

Не предусмотрена

б) дополнительная литература:

Не предусмотрена

в) отечественные и зарубежные журналы по дисциплине, имеющиеся в библиотеке:

1. Программирование ,науч. журн. ,Рос. акад. наук, Отд-ние информатики, вычисл. техники и автоматизации, Моск. гос. ун-т

г) методические указания для студентов по освоению дисциплины:

1. Программирование мобильных устройств. Горских А.Г., Костенецкий П.С. 2014. 53 с.

из них: учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы студента:

Электронная учебно-методическая документация

№	Вид	Наименование	Библиографическое описание
---	-----	--------------	----------------------------

	литературы	ресурса в электронной форме	
1	Дополнительная литература	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Ретабоуил, С. Android NDK: руководство для начинающих [Электронный ресурс] : руководство / С. Ретабоуил ; пер. с англ. Киселев А. Н.. — Электрон. дан. — Москва : ДМК Пресс, 2016. — 518 с. — Режим доступа: https://e.lanbook.com/book/82810 . — Загл. с экрана.
2	Дополнительная литература	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Ёранссон, А. Эффективное использование потоков в операционной системе Android [Электронный ресурс] / А. Ёранссон ; пер. с англ. Снастина А.В. — Электрон. дан. — Москва : ДМК Пресс, 2015. — 304 с. — Режим доступа: https://e.lanbook.com/book/93268 . — Загл. с экрана.
3	Основная литература	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Черников, В. Разработка мобильных приложений на C# для iOS и Android : учебное пособие / В. Черников. — Москва : ДМК Пресс, 2020. — 188 с. — ISBN 978-5-97060-805-0. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/140592 (дата обращения: 29.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
4	Основная литература	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Пирская, Л. В. Разработка мобильных приложений в среде Android Studio : учебное пособие / Л. В. Пирская. — Ростов-на-Дону : ЮФУ, 2019. — 123 с. — ISBN 978-5-9275-3346-6. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/180721 (дата обращения: 29.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.

Перечень используемого программного обеспечения:

- Java SE SDK (комплект для разработки на Java SE)(бессрочно)

Перечень используемых профессиональных баз данных и информационных справочных систем:

Нет

8. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Вид занятий	№ ауд.	Основное оборудование, стенды, макеты, компьютерная техника, предустановленное программное обеспечение, используемое для различных видов занятий
Лекции	110 (3г)	Проектор
Зачет,диф.зачет	110 (3г)	Проектор
Практические занятия и семинары	110 (3г)	Компьютерный класс