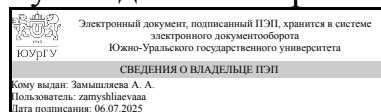


ЮЖНО-УРАЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

УТВЕРЖДАЮ:
Руководитель направления



А. А. Замышляева

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

дисциплины 1.О.05 Современные компьютерные технологии
для направления 02.04.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

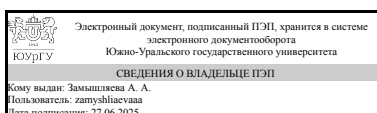
уровень Магистратура

форма обучения очная

кафедра-разработчик Прикладная математика и программирование

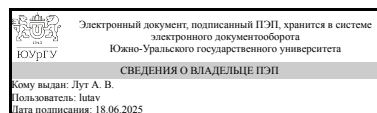
Рабочая программа составлена в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 02.04.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии, утверждённым приказом Минобрнауки от 23.08.2017 № 811

Зав.кафедрой разработчика,
д.физ.-мат.н., проф.



А. А. Замышляева

Разработчик программы,
старший преподаватель



А. В. Лут

1. Цели и задачи дисциплины

Цели дисциплины: формирование теоретических основ и практических навыков разработки оригинальных, современных методов и алгоритмов с последующим их использованием для анализа, обработки данных и других задач профессиональной деятельности путем использования языков программирования Python, C++, C#, Java, Assembly и SQL с учетом требований информационной безопасности. Задачи: - систематизированное изучение студентами основ использования современных компьютерных технологий для задач прикладной области; - рассмотрение методов и средств получения, хранения и переработки информации; - ознакомление с этапами разработки ПО и требованиями выдвигаемыми к системам; - приобретение новых знаний путем применения компьютерных технологий анализа данных и машинного обучения; - изучение библиотек языков, использующиеся при решении профессиональных задач; - формирование практических навыков разработки оригинальных алгоритмов, программного обеспечения, анализа программного кода, выявления и исправления в нем ошибок.

Краткое содержание дисциплины

Исследование истории становления современных компьютерных технологий; изучение современных языков программирования, таких как Python, C++, C#, Assembly и SQL; применение полученных знаний программирования для решения профессиональных задач; исследование эффективности для выбора наиболее применимого алгоритма для решения задачи; изучение безопасности в разработке ПО.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Планируемые результаты освоения ОП ВО (компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ОПК-2 Способен применять компьютерные/суперкомпьютерные методы, современное программное обеспечение (в том числе отечественного производства) для решения задач профессиональной деятельности	Знает: инструментальные среды и программно-технические платформы, актуальные для решения профессиональных задач Умеет: применять инструментальные среды и программно-технические платформы для решения профессиональных задач

3. Место дисциплины в структуре ОП ВО

Перечень предшествующих дисциплин, видов работ учебного плана	Перечень последующих дисциплин, видов работ
Нет	Производственная практика (научно-исследовательская работа) (3 семестр)

Требования к «входным» знаниям, умениям, навыкам студента, необходимым при освоении данной дисциплины и приобретенным в результате освоения предшествующих дисциплин:

Нет

4. Объём и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 з.е., 108 ч., 54,5 ч. контактной работы

Вид учебной работы	Всего часов	Распределение по семестрам в часах
		Номер семестра
		1
Общая трудоёмкость дисциплины	108	108
Аудиторные занятия:	48	48
Лекции (Л)	16	16
Практические занятия, семинары и (или) другие виды аудиторных занятий (ПЗ)	0	0
Лабораторные работы (ЛР)	32	32
Самостоятельная работа (СРС)	53,5	53,5
Решение задач и подготовка к лабораторным работам	33,5	33,5
Подготовка к диф. зачету	20	20
Консультации и промежуточная аттестация	6,5	6,5
Вид контроля (зачет, диф.зачет, экзамен)	-	диф.зачет

5. Содержание дисциплины

№ раздела	Наименование разделов дисциплины	Объем аудиторных занятий по видам в часах			
		Всего	Л	ПЗ	ЛР
1	Исследование становления современных компьютерных технологий	4	4	0	0
2	Архитектура и принцип работы современных вычислительных машин	10	6	0	4
3	Современные языки программирования в решении актуальных задач	34	6	0	28

5.1. Лекции

№ лекции	№ раздела	Наименование или краткое содержание лекционного занятия	Кол-во часов
1,2	1	История развития и базовые понятия вычислительных машин	4
3	2	Принцип работы вычислительной машины, на примере, сумматора и зачем нужны транзисторы и пр.	2
4	2	Архитектура и принцип работы процессора, видеокарты и материнской платы	2
5	2	Архитектура и принцип работы оперативной памяти, блока питания, накопителей данных, внешних устройств	2
6	3	Изучение основ языка программирования Python	2
7	3	Изучение основ языков программирования C++, C# и Java	2
8	3	Изучение основ языка программирования Assembly	2

5.2. Практические занятия, семинары

Не предусмотрены

5.3. Лабораторные работы

№ занятия	№ раздела	Наименование или краткое содержание лабораторной работы	Кол-во часов
1,2	2	Изучение основ Assembly	4
3,4	3	Основы Python	4
5,6	3	Машинное обучение в Python	4
7,8	3	Компьютерное зрение в Python	4
9,10	3	Консольное приложение на C++	4
11,12	3	Консольное приложение на Java	4
13,14	3	Forms на C#	4
15,16	3	Применение языка Assembly в прикладных задачах	4

5.4. Самостоятельная работа студента

Выполнение СРС			
Подвид СРС	Список литературы (с указанием разделов, глав, страниц) / ссылка на ресурс	Семестр	Кол-во часов
Решение задач и подготовка к лабораторным работам	Уч.-мет. мат. в эл. виде: № 1 стр. 1-272, № 2 стр. 1-1042, № 3 стр. 1-272, № 4 стр. 1-82	1	33,5
Подготовка к диф. зачету	Уч.-мет. мат. в эл. виде: № 1 стр. 1-272, № 2 стр. 1-1042, № 3 стр. 1-272, № 4 стр. 1-82, № 5 стр. 1-148	1	20

6. Фонд оценочных средств для проведения текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации

Контроль качества освоения образовательной программы осуществляется в соответствии с Положением о балльно-рейтинговой системе оценивания результатов учебной деятельности обучающихся.

6.1. Контрольные мероприятия (КМ)

№ КМ	Се-местр	Вид контроля	Название контрольного мероприятия	Вес	Макс. балл	Порядок начисления баллов	Учитывается в ПА
1	1	Текущий контроль	Активность на занятии	10	100	Баллы начисляются за отношение посещенных занятий ко всем возможным (в процентном значении). Дополнительно можно повысить балл, не превышая максимального, на 5 за каждый правильный ответ на дополнительный вопрос преподавателя или выход к доске во время занятий. Итого: максимально 100	дифференцированный зачет

						баллов.	
2	1	Текущий контроль	Основы Python	10	5	Критерии оценки задания: - 1 балл за каждое правильно решенное задание; - 0.5 балла за частичное решение; - 0 баллов за отсутствие ответа или неправильное решение. Итого: максимально 5 баллов.	дифференцированный зачет
3	1	Текущий контроль	Машинное обучение в Python	20	5	Критерии оценки задания: - проведен разведочный анализ и первичная обработка данных - 2 балла; - с применением алгоритмов машинного обучения, построена серия регрессионных моделей (или моделей классификации) по обучающей выборке и по всем метрикам регрессии (или классификации) оценена работоспособность моделей на тестовой выборке - 1 балл; - построены графики результатов прогнозирования регрессионных моделей на тестовой выборке (два графика с отмеченными данными). Если решается задача классификации, то построена матрица невязки (Confusion Matrix) - 1 балл; - сделан вывод о точности построенных моделей: по графикам, по метрикам, и по интерпретируемости, а также, сделано выступление с полученным результатом - 1 балл. Итого: максимально 5 баллов.	дифференцированный зачет
4	1	Текущий контроль	Компьютерное зрение в Python	10	5	Критерии оценки задания: - собрано более 100 изображений с выбранным объектом - 1 балл; - проведена разметка всех объектов на изображениях + сгенерированы различные виды аугментации изображений - 1 балл; - обучена модель YOLOv5 (или поздняя версия) и приведены результаты ее	дифференцированный зачет

						обучения (опционально: проведен подбор оптимальных параметров) - 1 балл; - применена модель SANI для улучшения качества детектирования - 1 балл; - сделан вывод и доклад о всех полученных результатах - 1 балл. Итого: максимально 5 баллов.	
5	1	Текущий контроль	Консольное приложение на Java и C++	10	2	Критерии оценки задания: - 1 балл за каждое правильное решение; - 0.5 балла за каждое частичное решение; - 0 баллов за отсутствие ответов или неправильные решения. Итого: максимально 2 балла.	дифференцированный зачет
6	1	Текущий контроль	Forms на C#	15	5	Критерии оценки задания: - разработана и реализована иерархия классов из обязательной части - 1 балл; - придуманы логичные поля и методы, которые будут использоваться для дальнейшего функционирования классов - 1 балл; - реализованы для каждого класса конструкторы и тем самым создано необходимое количество объектов для дальнейших тестов - 1 балл; - приведена перегрузка не менее 6 операций для разных классов - 1 балл; - при реализации использовано взаимодействие не менее 3-х форм - 1 балл. Итого: максимально 5 баллов.	дифференцированный зачет
7	1	Текущий контроль	Основы Assembly	10	5	Критерии оценки задания - работа оформлена - 1 балл; - часть 1: написан код на C++ (не менее 10 строк) и дано его описание работы - 1 балл; - часть 1: код на C++ переписан на Assembly и дано описание всех строчек кода - 1 балл; - часть 2: решена полностью задача - 2 балла	дифференцированный зачет

ОПК-2	Умеет: применять инструментальные среды и программно-технические платформы для решения профессиональных задач	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Типовые контрольные задания по каждому мероприятию находятся в приложениях.

7. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

Печатная учебно-методическая документация

а) *основная литература:*

Не предусмотрена

б) *дополнительная литература:*

Не предусмотрена

в) *отечественные и зарубежные журналы по дисциплине, имеющиеся в библиотеке:*

Не предусмотрены

г) *методические указания для студентов по освоению дисциплины:*

1. Assembly - Вводная информация
2. Assembly - Примеры программ

из них: учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы студента:

1. Assembly - Вводная информация
2. Assembly - Примеры программ

Электронная учебно-методическая документация

№	Вид литературы	Наименование ресурса в электронной форме	Библиографическое описание
1	Основная литература	ЭБС издательства Лань	Тюкачев Н.А., Хлебостроев В.Г. С#. Основы программирования: Учебное пособие для СПО // Издательство "Лань" (СПО), 2025. - 272 с. https://e.lanbook.com/book/452021
2	Основная литература	ЭБС издательства Лань	Лакос Дж., Ромео В., Хлебников Р., Мередит А. Современный C++ безопасное использование // Издательство "ДМК Пресс", 2023. - 1042 с. https://e.lanbook.com/book/455285
3	Основная литература	ЭБС издательства Лань	Кочетыгов А.А. Основы программирования на языке Python: учебное пособие // Тульский государственный университет, 2024. - 272 с. https://e.lanbook.com/book/427316
4	Основная литература	ЭБС издательства Лань	Штеренберг С.И., Красов А.В., Радынская В.Е. Ассемблер в задачах защиты информации: учебное пособие // Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича, 2019. - 82 с. https://e.lanbook.com/book/180080
5	Дополнительная литература	ЭБС издательства Лань	Карабцев С.Н. Современные компьютерные технологии. Геометрическое моделирование в SALOME. Часть 1: учебное пособие / Кемеровский государственный университет, 2020. - 148 с. https://e.lanbook.com/book/141558

Перечень используемого программного обеспечения:

1. Microsoft-Office(бессрочно)
2. -MinIDE (сборка из SciTE, MinGW C/C++, GDB)(бессрочно)
3. PostgreSQL Team-PostgreSQL(бессрочно)
4. Microsoft-Visual Studio(бессрочно)

Перечень используемых профессиональных баз данных и информационных справочных систем:

Нет

8. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Вид занятий	№ ауд.	Основное оборудование, стенды, макеты, компьютерная техника, предустановленное программное обеспечение, используемое для различных видов занятий
Лабораторные занятия	333 (36)	Компьютерная аудитория с проектором и выходом в локальную сеть и интернет. Предустановленное ПО: Visual Studio, Postgre SQL, minIDE, Office
Лекции	333 (36)	Компьютерная аудитория с проектором и выходом в локальную сеть и интернет. Предустановленное ПО: Visual Studio, Postgre SQL, minIDE, Office
Дифференцированный зачет	333 (36)	Компьютерная аудитория с проектором и выходом в локальную сеть и интернет. Предустановленное ПО: Visual Studio, Postgre SQL, minIDE, Office