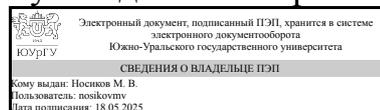


УТВЕРЖДАЮ:  
Руководитель направления



М. В. Носиков

## РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

дисциплины 1.О.15 Введение в 3D-моделирование и автоматизированное проектирование

для направления 27.03.04 Управление в технических системах

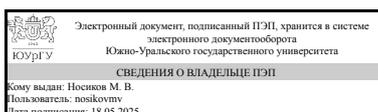
уровень Бакалавриат

форма обучения очная

кафедра-разработчик Автоматика

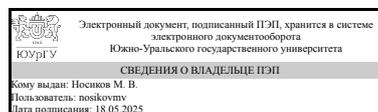
Рабочая программа составлена в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 27.03.04 Управление в технических системах, утверждённым приказом Минобрнауки от 31.07.2020 № 871

Зав.кафедрой разработчика,  
к.техн.н., доц.



М. В. Носиков

Разработчик программы,  
к.техн.н., доц., заведующий  
кафедрой



М. В. Носиков

## 1. Цели и задачи дисциплины

Общая цель освоения дисциплины заключается в создании условий для усвоения теоретических знаний в области компьютерной графики и изучения графических пакетов. Образовательные цели освоения дисциплины: 1. Содействие усвоению теоретических знаний и практических навыков по применению современных информационных технологий, по основам создания, обработки и возможности применения компьютерной графики. 2. Содействие формированию способностей самостоятельно приобретать и использовать в практической деятельности новые знания и умения, способности стремиться к саморазвитию. Профессиональные цели освоения дисциплины: Формирование способности использования в профессиональной деятельности знаний различных видов компьютерной графики, особенностей различных видов графики; практических навыков применения графических объектов. Задачи: -содействовать приобретению обучающимися знаний в области компьютерной графики, ее назначение, функциональные возможности в различных областях ее применения; методы преобразования информации и обмена информацией; принципы обработки графических объектов с использованием современных графических редакторов, принципы применения информационных технологий. -создать условия для овладения обучающимися методики применения средств преобразования информации; навыков работы с программным обеспечением растровой и векторной графики. В процессе изучения дисциплины студент должен: - знать основные понятия и термины в области обработки графической информации и компьютерной графики; -уметь применять технологии компьютерной графики в профессиональной деятельности; -владеть различными графическими пакетами.

## Краткое содержание дисциплины

В рамках дисциплины "Компьютерная графика" изучаются основные направления развития информатики в области компьютерной графики, формируются знания об особенностях хранения графической информации, методах компьютерной геометрии, растровой, векторной и трехмерной графики, изучаются особенности современного программного обеспечения, применяемого при создании компьютерной графики, формируются навыки работы с графическими библиотеками и в современных графических пакетах и системах.

## 2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Планируемые результаты освоения ОП ВО (компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ОПК-6 Способен разрабатывать и использовать алгоритмы и программы, современные информационные технологии, методы и средства контроля, диагностики и управления, пригодные для практического применения в сфере своей профессиональной деятельности	Знает: основы 3D-моделирования, включая методы создания и редактирования трехмерных объектов; принципы автоматизации проектирования; структуру и функции программных инструментов для 3D-моделирования Умеет: выбирать инструменты и методы проектирования в зависимости от задачи; создавать и редактировать 3D-модели Имеет практический опыт: практической работы

### 3. Место дисциплины в структуре ОП ВО

Перечень предшествующих дисциплин, видов работ учебного плана	Перечень последующих дисциплин, видов работ
Нет	1.О.21 Идентификация и диагностика, ФД.01 Инструментальные средства инженерных расчетов

Требования к «входным» знаниям, умениям, навыкам студента, необходимым при освоении данной дисциплины и приобретенным в результате освоения предшествующих дисциплин:

Нет

### 4. Объём и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 з.е., 144 ч., 74,5 ч. контактной работы

Вид учебной работы	Всего часов	Распределение по семестрам в часах	
		Номер семестра	
		1	
Общая трудоёмкость дисциплины	144	144	
<i>Аудиторные занятия:</i>	64	64	
Лекции (Л)	32	32	
Практические занятия, семинары и (или) другие виды аудиторных занятий (ПЗ)	32	32	
Лабораторные работы (ЛР)	0	0	
<i>Самостоятельная работа (СРС)</i>	69,5	69,5	
Самостоятельное знакомство со спецразделами графических пакетов	15,5	15,5	
Подготовка к экзамену	14	14	
Подготовка к выполнению практических заданий	40	40	
Консультации и промежуточная аттестация	10,5	10,5	
Вид контроля (зачет, диф.зачет, экзамен)	-	экзамен	

### 5. Содержание дисциплины

№ раздела	Наименование разделов дисциплины	Объем аудиторных занятий по видам в часах			
		Всего	Л	ПЗ	ЛР
1	Введение в дисциплину. Базовые принципы компьютерной графики	12	6	6	0
2	Растровая графика. Графические пакеты для растровой графики	12	6	6	0
3	Векторная графика. Графические пакеты для векторной	12	6	6	0

	графики				
4	Деловая графика. Графические пакеты для создания презентаций и деловой графики	8	4	4	0
5	Трехмерная графика. Графические пакеты для создания трехмерной графики	12	6	6	0
6	Пакеты прикладных программ для трехмерного конструирования	4	2	2	0
7	Web-графика. Встраивание графической информации различного типа в HTML-документы	4	2	2	0

## 5.1. Лекции

№ лекции	№ раздела	Наименование или краткое содержание лекционного занятия	Кол-во часов
1	1	Введение в дисциплину. Базовые принципы компьютерной графики	6
2	2	Растровая графика. Графические пакеты для растровой графики	6
3	3	Векторная графика. Графические пакеты для векторной графики	6
4	4	Деловая графика. Графические пакеты для создания презентаций и деловой графики	4
5	5	Трехмерная графика. Графические пакеты для создания трехмерной графики	6
6	6	Пакеты прикладных программ для трехмерного конструирования	2
7	7	Web-графика. Встраивание графической информации различного типа в HTML-документы	2

## 5.2. Практические занятия, семинары

№ занятия	№ раздела	Наименование или краткое содержание практического занятия, семинара	Кол-во часов
1	1	Базовые основы компьютерной графики. Основы работы с цветом. Основные понятия теории цвета. Особенности восприятия цвета человеком.	2
2	1	Цветовые модели, системы соответствия цветов и режимы. Цветовые модели. Аддитивные цветовые модели. Субтрактивные цветовые модели. Перцепционные цветовые модели. Системы соответствия цветов и палитры. Цветовые режимы: черно-белой графики, градации серого, дуплекс, RGB Color, палитра, CMYK Color, Lab Color, многоканальный, видео. Измерение, калибровка цвета и управление цветом. Метрология цвета. Система спецификаций. Колористические системы. Системы управления цветом. Организация процесса управления цветом.	2
3	1	Разрешение. Графические форматы. Разрешение. Форматы графических изображений: растровые форматы, универсальные и векторные форматы.	2
4	2	Введение в растровую графику. Средства для работы с растровой графикой. Источники получения растровых изображений. Инструментальные средства растровых редакторов. Инструменты выделения: каналы и маски. Инструменты и методы ретуширования. Гистограммы.	4
5	2	Тоновая коррекция изображения. Цветовая коррекция и цветовой баланс. Фильтры и спецэффекты. Работа со слоями. Монтаж изображений. Преимущества и недостатки растровой графики. Обзор растровых графических редакторов.	2
6	3	Введение в векторную графику. Средства создания векторных изображений. Плюсы и минусы векторной графики, Структура векторной иллюстрации. Математические основы векторной графики. Элементы (объекты) векторной	2

		графики: линии, кривые Безье, узлы (опорные точки), примитивы, атрибуты объекта (заливка и обводка). Комбинированные объекты: группировка объектов, объединение объектов, использование составных контуров.	
7	3	Общие сведения. Основы работы в Visio. Назначение пакета. Знакомство с векторным редактором Visio. Основные элементы интерфейса. Типы Visio-файлов. Составляющие Visio-документа. Создание нового документа. Сохранение документа в форматах JPG, GIF, HTML. Печать готового документа. Фигуры. Создание и редактирование фигур. Анатомия фигуры в Visio. Замкнутые и разомкнутые фигуры. Одномерные, двумерные и трехмерные фигуры. Маркеры фигуры: выделения, вращения, редактирования, граничные, защита от изменений. Инструменты редактирования. Соединение фигур. Объединение фигур. Группировка и разгруппировка фигур. Редактирование фигур в группе. Форматирование фигур. Управление цветом. Форматирование текста. Выравнивание и порядок следования фигур. Импортирование фигур из других программ. Привязка и позиционирование. Пользовательские трафареты, стили, шаблоны и слои. Создание высокоточных чертежей. Панель инструментов View: линейка, сетка, точки привязки, линии привязки, соединительные точки, область просмотра, проводник Visio-документа, управление размерами и положением фигур, параметры привязки и позиционирования. Панель инструментов Snap&Glue. Направляющие линии. Создание пользовательских трафаретов и мастеров. Слои. Создание, редактирование и использование стилей. Фон страницы Visio-документа. Создание и использование шаблонов	4
8	4	Основы деловой и презентационной графики. Знакомство с редактором деловой графики PowerPoint. Слайды. Возможности PowerPoint. Начало работы с PowerPoint. Режимы просмотра. Настройка PowerPoint. Действия со слайдами. Форматирование слайда. Просмотр слайдов и проведение презентаций.	2
9	4	Работа с текстом. Работа с таблицами и графикой. Специальные возможности. Ввод и редактирование текста. Форматирование текста. Таблицы. Диаграммы. Рисунки. Графические объекты. Звук. Видеоклипы. Анимация.	2
10	5	Основы трехмерной графики. Понятие объекта, сцены, типов освещения, камеры, ракурса. Математические основы трехмерной графики.	2
11	5	Знакомство с редакторами трехмерной графики Blender, 3DS Max, Unity3D.	4
12	6	Пакеты прикладных программ для трехмерного конструирования. Основы работы в САПР Компас3D, SolidWorks.	2
13	7	Использование двумерной и трехмерной графики в Web-приложениях и HTML-страницах. Теги для встраивания графики. Интерактивный режим представления графики. Основы WebGL и Three.JS.	2

### 5.3. Лабораторные работы

Не предусмотрены

### 5.4. Самостоятельная работа студента

Выполнение СРС			
Подвид СРС	Список литературы (с указанием разделов, глав, страниц) / ссылка на ресурс	Семестр	Кол-во часов
Самостоятельное знакомство со спецразделами графических	Чекмарев, А. А. Инженерная графика: учебник для прикладного бакалавриата / А. А. Чекмарев. - 12-е	1	15,5

пакетов	<p>изд., испр. и доп. - М. : Юрайт, 2018. -381 с.  Балканский, А.А. Общее руководство по выполнению чертежей [Электронный ресурс] : учебное пособие / А.А. Балканский, В.В. Ёлкин. — Электрон. дан. — Спб. : НИУ ИТМО (Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики), 2014. — 45 с. — Режим доступа:  <a href="http://e.lanbook.com/books/element.php?pl1_id=70933">http://e.lanbook.com/books/element.php?pl1_id=70933</a>  Васильева, Т. Ю. Компьютерная графика : 2D-моделирование с помощью системы автоматизированного проектирования AutoCAD : лабораторный практикум [Электронный ресурс] / Т. Ю. Васильева, Л. О. Мокрецова, О. Н. Чиченева. - М. : Идат. дом МИСиС, 2013. - 53 с. Никулин, Е.А. Компьютерная графика. Модели и алгоритмы. [Электронный ресурс] : учеб. пособие — Электрон. дан. — СПб. : Лань, 2017. — 708 с. — Режим доступа: <a href="http://e.lanbook.com/book/93702">http://e.lanbook.com/book/93702</a> — Загл. с экрана. Постнов, К.В. Компьютерная графика: учебное пособие. [Электронный ресурс] : учеб. пособие — Электрон. дан. — М. : МИСИ – МГСУ, 2012. — 290 с. — Режим доступа: <a href="http://e.lanbook.com/book/73624">http://e.lanbook.com/book/73624</a> — Загл. с экрана. Хайдаров, Г.Г. Примеры выполнения самостоятельных работ по компьютерной геометрии и графике. Методические указания к самостоятельным работам. [Электронный ресурс] : метод. указ. — Электрон. дан. — СПб. : НИУ ИТМО, 2005. — 52 с. — Режим доступа: <a href="http://e.lanbook.com/book/43532">http://e.lanbook.com/book/43532</a> — Загл. с экрана.</p>		
Подготовка к экзамену	<p>Чекмарев, А. А. Инженерная графика: учебник для прикладного бакалавриата / А. А. Чекмарев. - 12- е изд., испр. и доп. - М. : Юрайт, 2018. -381 с.  Балканский, А.А. Общее руководство по выполнению чертежей [Электронный ресурс] : учебное пособие / А.А. Балканский, В.В. Ёлкин. — Электрон. дан. — Спб. : НИУ ИТМО (Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики), 2014. — 45 с. — Режим доступа:  <a href="http://e.lanbook.com/books/element.php?pl1_id=70933">http://e.lanbook.com/books/element.php?pl1_id=70933</a>  Васильева, Т. Ю. Компьютерная графика : 2D-моделирование с помощью системы автоматизированного проектирования AutoCAD : лабораторный практикум [Электронный ресурс] / Т. Ю. Васильева, Л. О. Мокрецова, О. Н. Чиченева. - М. : Идат. дом МИСиС, 2013. - 53 с. Никулин, Е.А. Компьютерная графика. Модели и алгоритмы. [Электронный ресурс] : учеб. пособие — Электрон. дан. — СПб. : Лань, 2017. — 708 с. — Режим доступа: <a href="http://e.lanbook.com/book/93702">http://e.lanbook.com/book/93702</a> — Загл. с экрана. Постнов, К.В. Компьютерная графика: учебное пособие. [Электронный ресурс] : учеб.</p>	1	14

	<p>пособие — Электрон. дан. — М. : МИСИ – МГСУ, 2012. — 290 с. — Режим доступа: <a href="http://e.lanbook.com/book/73624">http://e.lanbook.com/book/73624</a> — Загл. с экрана.</p> <p>Хайдаров, Г.Г. Примеры выполнения самостоятельных работ по компьютерной геометрии и графике. Методические указания к самостоятельным работам. [Электронный ресурс] : метод. указ. — Электрон. дан. — СПб. : НИУ ИТМО, 2005. — 52 с. — Режим доступа: <a href="http://e.lanbook.com/book/43532">http://e.lanbook.com/book/43532</a> — Загл. с экрана.</p> <p>Инженерная графика. Конструкторская информатика в машиностроении : учебник / под ред. А.К.Болтухина, С.А.Васина. - 3-е изд., перераб. и доп. - М.: Машиностроение, 2005. - 555 с.: ил.</p> <p>Чекмарев, А. А. Инженерная графика: учебник для прикладного бакалавриата / А. А. Чекмарев. - 12-е изд., испр. и доп. - М. : Юрайт, 2018. -381 с.</p>		
<p>Подготовка к выполнению практических заданий</p>	<p>Чекмарев, А. А. Инженерная графика: учебник для прикладного бакалавриата / А. А. Чекмарев. - 12-е изд., испр. и доп. - М. : Юрайт, 2018. -381 с.</p> <p>Балканский, А.А. Общее руководство по выполнению чертежей [Электронный ресурс] : учебное пособие / А.А. Балканский, В.В. Ёлкин. — Электрон. дан. — Спб. : НИУ ИТМО (Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики), 2014. — 45 с. — Режим доступа: <a href="http://e.lanbook.com/books/element.php?pl1_id=70933">http://e.lanbook.com/books/element.php?pl1_id=70933</a></p> <p>Васильева, Т. Ю. Компьютерная графика : 2D-моделирование с помощью системы автоматизированного проектирования AutoCAD : лабораторный практикум [Электронный ресурс] / Т. Ю. Васильева, Л. О. Мокрецова, О. Н. Чиченева. - М. : Идат. дом МИСиС, 2013. - 53 с. Никулин, Е.А. Компьютерная графика. Модели и алгоритмы. [Электронный ресурс] : учеб. пособие — Электрон. дан. — СПб. : Лань, 2017. — 708 с. — Режим доступа: <a href="http://e.lanbook.com/book/93702">http://e.lanbook.com/book/93702</a> — Загл. с экрана.</p> <p>Постнов, К.В. Компьютерная графика: учебное пособие. [Электронный ресурс] : учеб. пособие — Электрон. дан. — М. : МИСИ – МГСУ, 2012. — 290 с. — Режим доступа: <a href="http://e.lanbook.com/book/73624">http://e.lanbook.com/book/73624</a> — Загл. с экрана.</p> <p>Хайдаров, Г.Г. Примеры выполнения самостоятельных работ по компьютерной геометрии и графике. Методические указания к самостоятельным работам. [Электронный ресурс] : метод. указ. — Электрон. дан. — СПб. : НИУ ИТМО, 2005. — 52 с. — Режим доступа: <a href="http://e.lanbook.com/book/43532">http://e.lanbook.com/book/43532</a> — Загл. с экрана.</p> <p>Инженерная графика. Конструкторская информатика в машиностроении : учебник / под ред. А.К.Болтухина, С.А.Васина. - 3-е изд., перераб. и доп. - М.: Машиностроение, 2005. - 555 с.: ил.</p> <p>Чекмарев, А. А. Инженерная графика: учебник для</p>	<p>1</p>	<p>40</p>

## 6. Фонд оценочных средств для проведения текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации

Контроль качества освоения образовательной программы осуществляется в соответствии с Положением о балльно-рейтинговой системе оценивания результатов учебной деятельности обучающихся.

### 6.1. Контрольные мероприятия (КМ)

№ КМ	Се-местр	Вид контроля	Название контрольного мероприятия	Вес	Макс. балл	Порядок начисления баллов	Учитывается в ПА
1	1	Текущий контроль	Практическое задание 1. Задание на выполнение	1	1	Порядок начисления баллов: 1 балл - задание выполнено полностью (80%-100%) 0 баллов - задание не выполнено или выполнено не полностью (0%-79%).	экзамен
2	1	Текущий контроль	Практическое задание 2. Задание на выполнение	1	1	Порядок начисления баллов: 1 балл - задание выполнено полностью (80%-100%) 0 баллов - задание не выполнено или выполнено не полностью (0%-79%).	экзамен
3	1	Текущий контроль	Практическое задание 3. Задание на выполнение	1	1	Порядок начисления баллов: 1 балл - задание выполнено полностью (80%-100%) 0 баллов - задание не выполнено или выполнено не полностью (0%-79%).	экзамен
4	1	Текущий контроль	Практическое задание 4. Задание на выполнение	1	1	Порядок начисления баллов: 1 балл - задание выполнено полностью (80%-100%) 0 баллов - задание не выполнено или выполнено не полностью (0%-79%).	экзамен
5	1	Текущий контроль	Практическое задание 5. Задание на выполнение	1	1	Порядок начисления баллов: 1 балл - задание выполнено полностью (80%-100%) 0 баллов - задание не выполнено или выполнено не полностью (0%-79%).	экзамен
6	1	Текущий контроль	Практическое задание 6. Задание на выполнение	1	1	Порядок начисления баллов: 1 балл - задание выполнено полностью (80%-100%) 0 баллов - задание не выполнено или выполнено не полностью (0%-79%).	экзамен
7	1	Текущий контроль	Практическое задание 7. Задание на выполнение	1	1	Порядок начисления баллов: 1 балл - задание выполнено полностью (80%-100%) 0 баллов - задание не выполнено или выполнено не полностью (0%-79%).	экзамен
8	1	Промежуточная аттестация	Экзамен	-	2	Билет к экзамену содержит 2 вопроса. За ответ на вопрос начисляется от 0 до 1 баллов.	экзамен

					<p>1 балл начисляется за достаточное изложение вопроса. 0 баллов начисляется за недостаточный ответ или отсутствие ответа.</p> <p>При оценивании результатов учебной деятельности обучающегося по дисциплине используется балльно-рейтинговая система оценивания результатов учебной деятельности обучающихся (утверждена приказом ректора от 24.05.2019 г. № 179)</p> <p>Зачет: Величина рейтинга обучающегося по дисциплине 60...100%. Незачет: Величина рейтинга обучающегося по дисциплине 0...59 %</p>	
--	--	--	--	--	---	--

## 6.2. Процедура проведения, критерии оценивания

Вид промежуточной аттестации	Процедура проведения	Критерии оценивания
экзамен	Билет к экзамену содержит 2 вопроса. За ответ на вопрос начисляется от 0 до 1 баллов. 1 балл начисляется за достаточное изложение вопроса. 0 баллов начисляется за недостаточный ответ или отсутствие ответа. При оценивании результатов учебной деятельности обучающегося по дисциплине используется балльно-рейтинговая система оценивания результатов учебной деятельности обучающихся (утверждена приказом ректора от 24.05.2019 г. № 179) величина рейтинга 85-100 - "отлично"; величина рейтинга 75-84 - "хорошо", величина рейтинга 60-74 - "удовлетворительно", 0-59 - "неудовлетворительно"	В соответствии с пп. 2.5, 2.6 Положения

## 6.3. Паспорт фонда оценочных средств

Компетенции	Результаты обучения	№ КМ							
		1	2	3	4	5	6	7	8
ОПК-6	Знает: основы 3D-моделирования, включая методы создания и редактирования трехмерных объектов; принципы автоматизации проектирования; структуру и функции программных инструментов для 3D-моделирования	+	+	+	+	+	+	+	+
ОПК-6	Умеет: выбирать инструменты и методы проектирования в зависимости от задачи; создавать и редактировать 3D-модели	+	+	+	+	+	+	+	+
ОПК-6	Имеет практический опыт: практической работы моделирования объектов различной сложности		+	+	+	+	+	+	+

Типовые контрольные задания по каждому мероприятию находятся в приложениях.

## 7. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

## **Печатная учебно-методическая документация**

### *а) основная литература:*

1. Инженерная графика. Конструкторская информатика в машиностроении : учебник / под ред. А.К.Болтухина, С.А.Васина. - 3-е изд., перераб. и доп. - М.: Машиностроение, 2005. - 555 с.: ил.
2. Боголюбов, С.К. Инженерная графика : учебник / С.К.Боголюбов. - 3-е изд., испр. и доп. - М.: Машиностроение, 2006. - 392 с.: ил.
3. Чекмарев, А. А. Инженерная графика: учебник для прикладного бакалавриата / А. А. Чекмарев. - 12-е изд., испр. и доп. - М.: Юрайт, 2018. - 381 с.

### *б) дополнительная литература:*

1. Чекмарев, А. А. Инженерная графика: учебник для прикладного бакалавриата / А. А. Чекмарев. - 12-е изд., испр. и доп. - М.: Юрайт, 2018. - 381 с.
2. Чекмарев, А.А. Инженерная графика : учебник / А.А.Чекмарев. - 7-е изд., стер.- М.: Высшая школа, 2005. - 365 с.: ил.
3. Чекмарев, А.А. Инженерная графика. Машиностроительное черчение : учебник / А.А.Чекмарев. - М.: ИНФРА-М, 2014. - 396 с.: ил. - (Высшее образование. Бакалавриат).

### *в) отечественные и зарубежные журналы по дисциплине, имеющиеся в библиотеке:*

Не предусмотрены

### *г) методические указания для студентов по освоению дисциплины:*

1. Бережко, Л. Н. Решение метрических задач с применением метода замены плоскостей проекцией : методическое пособие / Л. Н. Бережко. - Миасс : Б. и., 2007. - 17 с. + электрон. текстовые дан.

### *из них: учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы студента:*

1. Бережко, Л. Н. Решение метрических задач с применением метода замены плоскостей проекцией : методическое пособие / Л. Н. Бережко. - Миасс : Б. и., 2007. - 17 с. + электрон. текстовые дан.

## **Электронная учебно-методическая документация**

Нет

Перечень используемого программного обеспечения:

1. -Blender(бессрочно)
2. -GIMP 2(бессрочно)
3. ASCON-Компас 3D(бессрочно)
4. -Paint.NET(бессрочно)

Перечень используемых профессиональных баз данных и информационных справочных систем:

1. -База данных ВИНТИ РАН(бессрочно)

## 8. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Вид занятий	№ ауд.	Основное оборудование, стенды, макеты, компьютерная техника, предустановленное программное обеспечение, используемое для различных видов занятий
Практические занятия и семинары	313 (5)	Рабочие станции DEPO Neos 280 (Windows 10)