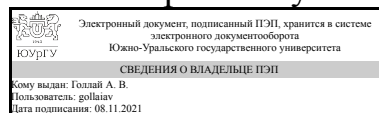


ЮЖНО-УРАЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

УТВЕРЖДАЮ:
Директор института
Высшая школа электроники и
компьютерных наук



А. В. Голлай

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

дисциплины 1.О.07 Введение в 3D-моделирование и автоматизированное проектирование

для направления 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

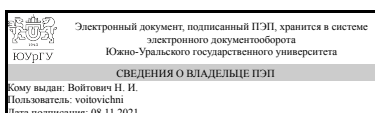
уровень Бакалавриат

форма обучения очная

кафедра-разработчик Конструирование и производство радиоаппаратуры

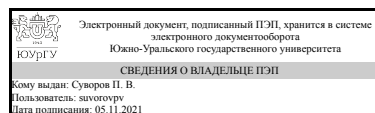
Рабочая программа составлена в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника, утверждённым приказом Минобрнауки от 19.09.2017 № 929

Зав.кафедрой разработчика,
д.техн.н., проф.



Н. И. Войтович

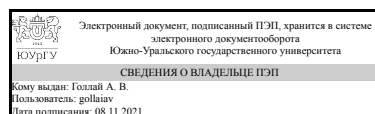
Разработчик программы,
старший преподаватель (-)



П. В. Суворов

СОГЛАСОВАНО

Руководитель направления
д.техн.н., доц.



А. В. Голлай

1. Цели и задачи дисциплины

Целью дисциплины является формирование у будущих специалистов навыков компьютерного дизайна и графического отображения объектов в виде чертежей или рисунков, выполненных при помощи персональных электронно-вычислительных машин, построения компьютерных моделей изделий и услуг по индивидуальным заказам и обсуждения их с заказчиком. Задачи дисциплины: -научить студентов владеть основами компьютерной графики на базе пакета графических программ (ППП); - научить студентов навыкам элементарных геометрических построений при помощи средств компьютерной графики; - научить студентов навыкам построения двухмерных изображений изделий по индивидуальным заказам; - научить студентов навыкам построения трехмерных (3D) изображений изделий по индивидуальным заказам; - научить студентов навыкам компьютерного дизайна изделий по индивидуальным заказам.

Краткое содержание дисциплины

Основы геометрического и компьютерного моделирования изделий. Задачи и требования геометрического и компьютерного моделирования. Программные средства, виды и структура баз данных. Методы преобразования изображений изделий. Категории изображения. Стандарты ЕСПД и ЕСКД: основные положения, правила выполнения и оформления изображений. Графические изображения изделий и услуг. Пакеты графических программ, способы работы, области применения, методы адаптации. Порядок их обсуждения с потребителем изделий и услуг.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Планируемые результаты освоения ОП ВО (компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ОПК-1 Способен применять естественнонаучные и инженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности	Знает: основные типы машинной графики, системы цвета, методы представления научно-технических расчетов и презентации проектов, 2D моделирование и основы оформления чертежей по ЕСКД, 3D моделирование и основы создания сборок и наложения зависимостей, способы художественного 3D моделирования, основы оформления документации на программное обеспечение, основы 2D и 3D анимации, основные этапы проектирования Умеет: распознавать различные типы графических объектов и выбирать программное обеспечение для их обработки, моделировать 2D и 3D объекты и оформлять документацию по ЕСКД, выбирать программное обеспечение для оформления документации на программы по ЕСПД, выбирать программное обеспечение для презентации проектов и научно-технических расчетов Имеет практический опыт: работы с программным обеспечением по созданию и

	редактированию растровой и векторной графики, работы с программным обеспечением 2D и 3D моделирования и выполнения чертежей по ЕСКД, работы с программным обеспечением 2D и 3D анимации, работы с программным обеспечением по оформлению документации на программное обеспечение
--	--

3. Место дисциплины в структуре ОП ВО

Перечень предшествующих дисциплин, видов работ учебного плана	Перечень последующих дисциплин, видов работ
Нет	1.О.10 Электроника и схемотехника

Требования к «входным» знаниям, умениям, навыкам студента, необходимым при освоении данной дисциплины и приобретенным в результате освоения предшествующих дисциплин:

Нет

4. Объём и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 з.е., 144 ч., 74,5 ч. контактной работы

Вид учебной работы	Всего часов	Распределение по семестрам в часах
		Номер семестра
		1
Общая трудоёмкость дисциплины	144	144
<i>Аудиторные занятия:</i>	64	64
Лекции (Л)	16	16
Практические занятия, семинары и (или) другие виды аудиторных занятий (ПЗ)	48	48
Лабораторные работы (ЛР)	0	0
<i>Самостоятельная работа (СРС)</i>	69,5	69,5
с применением дистанционных образовательных технологий	0	
Изучение AutoCAD	20	20
Изучение Autodesk Inventor	30	30
Подготовка к экзамену	19,5	19,5
Консультации и промежуточная аттестация	10,5	10,5
Вид контроля (зачет, диф.зачет, экзамен)	-	экзамен

5. Содержание дисциплины

№ раздела	Наименование разделов дисциплины	Объем аудиторных занятий по видам в часах			
		Всего	Л	ПЗ	ЛР
1	Понятие машинной графики, формы представления, методы	6	2	4	0

	формирования графических объектов.				
2	Графическое представление результатов научно-технических расчетов, презентация проектных решений.	8	2	6	0
3	Оформление конструкторских документов, ЕСКД, параметрическое черчение.	12	2	10	0
4	Построение 3D объектов	14	2	12	0
5	Взаимная ориентация 3D объектов, наложение зависимостей	8	2	6	0
6	Анимация графических объектов (2D и 3D)	8	2	6	0
7	Оформление документов на программное обеспечение, ЕСПД, построение схем программ, схем данных ...	6	2	4	0
8	Этапы проектирования	2	2	0	0

5.1. Лекции

№ лекции	№ раздела	Наименование или краткое содержание лекционного занятия	Кол-во часов
1	1	Понятие машинной графики, формы представления, методы формирования графических объектов.	2
2	2	Графическое представление результатов научно-технических расчетов, презентация проектных решений.	2
3	3	Оформление конструкторских документов, ЕСКД, параметрическое черчение.	2
4	4	Построение 3D объектов	2
5	5	Взаимная ориентация 3D объектов, наложение зависимостей	2
6	6	Анимация графических объектов (2D и 3D)	2
7	7	Оформление документов на программное обеспечение, ЕСПД, построение схем программ, схем данных ...	2
8	8	Этапы проектирования	2

5.2. Практические занятия, семинары

№ занятия	№ раздела	Наименование или краткое содержание практического занятия, семинара	Кол-во часов
1	1	Изучение способов создания и обработки растровой графической информации (Paint.net). Корректировка яркости, контрастности, кривых, цветности, плавные переходы с одного изображения в другое, кадрирование, наложение художественных фильтров, вырезка, вставка изображений, прозрачность ...	2
2	1	Изучение способов создания и обработки объектно-ориентированной графической информации (InkScape). Создание объектов (линии, дуги, окружности, прямоугольники, многоугольники, кривые, спирали, наложение тени, обход фигуры текстом, размещение текста внутри фигур с переходом от одной фигуры в другую, преобразование текста в кривые, модификация текста ...	2
3	2	Изучение способов создания и обработки текстовой информации (MS Word). Задание параметров шрифтов, абзацев, отступов, макета страницы, создание стилей, вставка рисунков, обрезка рисунков, модификация рисунков, создание фигур, диаграмм, вставка автоматического оглавления, разделы, автоматическая нумерация рисунков...	2
4	2	Изучение способов создания, обработки и представления результатов	2

		научно-технических расчетов (MS Excel). Создание таблиц с данными и формулами, создание графиков, диаграмм, гистограмм, вставка рисунков, оформление страниц с отчетами, связь с MS Word ...	
5	2	Изучение способов презентации результатов проектных работ, (MS PowerPoint). Создание презентации, добавление графики (фигур, диаграмм, таблиц, фотографий, анимации, видео ...), наложение эффектов смены кадров, задание времени, наложение движения объектов, задание сценария показа презентации ...	2
6	3	Создание двумерного чертежа детали согласно ЕСКД (AutoCAD)	4
7	3	Создание двумерного сборочного чертежа согласно ЕСКД (AutoCAD)	4
8	3	Создание библиотеки условных обозначений (AutoCAD)	2
9	4	Изучение способов построения и редактирования 3D моделей (AutoCAD)	4
10	4	Создание 3D моделей деталей и получение проекций согласно ЕСКД (Inventor)	6
13	4	Изучение способов создания 3D моделей методом художественной лепки	2
11	5	Изучение способов создания 3D сборок (Inventor) Взаимная ориентация объектов, наложение зависимостей	6
12	6	Создание разнесенных проекций и анимации сборки-разборки (Inventor)	2
14	6	Изучение способов создания 3D анимации (3DS MAX). Движение объектов по траектории, движение камеры, наложение текстур ...	4
15	7	Создание схемы программы и схемы данных. Оформление схемы программы и схемы данных согласно ЕСПД	4

5.3. Лабораторные работы

Не предусмотрены

5.4. Самостоятельная работа студента

Выполнение СРС			
Подвид СРС	Список литературы (с указанием разделов, глав, страниц) / ссылка на ресурс	Семестр	Кол-во часов
Изучение AutoCAD	Соколова, Т. Ю. AutoCAD 2016. Двухмерное и трехмерное моделирование. Учебный курс : справочник / Т. Ю. Соколова. — Москва : ДМК Пресс, 2016. — 756 с. — ISBN 978-5-97060-325-3. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/82811 (дата обращения: 20.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.	1	20
Изучение Autodesk Inventor	Зиновьев, Д. В. Основы проектирования в Autodesk Inventor 2016 / Д. В. Зиновьев ; под редакцией М. Азанова. — 2-е изд. — Москва : ДМК Пресс, 2017. — 256 с. — ISBN 978-5-97060-401-4. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/93276 (дата обращения: 20.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.	1	30

Подготовка к экзамену	<p>Компьютерная графика в САПР : учебное пособие для спо / А. В. Приемышев, В. Н. Крутов, В. А. Треяль, О. А. Коршакова. — Санкт-Петербург : Лань, 2021. — 196 с. — ISBN 978-5-8114-7013-6. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/153934 (дата обращения: 20.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.</p> <p>Войтова, Н. А. Компьютерная графика : методические указания / Н. А. Войтова. — Брянск : Брянский ГАУ, 2020. — 129 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/172054 (дата обращения: 20.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.</p> <p>Соколова, Т. Ю. AutoCAD 2016. Двухмерное и трехмерное моделирование. Учебный курс : справочник / Т. Ю. Соколова. — Москва : ДМК Пресс, 2016. — 756 с. — ISBN 978-5-97060-325-3. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/82811 (дата обращения: 20.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.</p> <p>Зиновьев, Д. В. Основы проектирования в Autodesk Inventor 2016 / Д. В. Зиновьев ; под редакцией М. Азанова. — 2-е изд. — Москва : ДМК Пресс, 2017. — 256 с. — ISBN 978-5-97060-401-4. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/93276 (дата обращения: 20.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.</p> <p>Елисеев, Н. А. Схемы. Условное графическое обозначение элементов схем на основе ЕСКД и ЕСПД : учебное пособие / Н. А. Елисеев, Д. В. Третьяков, Т. Ф. Турутина. — Санкт-Петербург : ПГУПС, 2015. — 71 с. — ISBN 978-5-7641-0795-0. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/91117 (дата обращения: 20.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.</p>	1	19,5
-----------------------	--	---	------

6. Текущий контроль успеваемости, промежуточная аттестация

Контроль качества освоения образовательной программы осуществляется в соответствии с Положением о балльно-рейтинговой системе оценивания результатов учебной деятельности обучающихся.

6.1. Контрольные мероприятия (КМ)

№ КМ	Се-местр	Вид контроля	Название контрольного мероприятия	Вес	Макс. балл	Порядок начисления баллов	Учитывается в ПА
1	1	Текущий контроль	Изучение способов создания и обработки и презентации графической, текстовой и расчетной информации	1	25	5 баллов - вовремя сдано 4 балла - сдано с опозданием более 1 занятия 3 балла - сдано с опозданием более 2 занятий 0 баллов - не сдано. Сумма баллов за первые 5 практических работ	экзамен
2	1	Текущий контроль	Оформление конструкторских документов, ЕСКД, параметрическое черчение.	1	15	5 баллов - вовремя сдано 4 балла - сдано с опозданием более 1 занятия 3 балла - сдано с опозданием более 2 занятий 0 баллов - не сдано. Сумма баллов за практические работы 6, 7, 8	экзамен
3	1	Текущий контроль	Построение 3D объектов и взаимная ориентация 3D объектов, наложение зависимостей	1	20	5 баллов - вовремя сдано 4 балла - сдано с опозданием более 1 занятия 3 балла - сдано с опозданием более 2 занятий 0 баллов - не сдано. Сумма баллов за практические работы 9, 10, 11, 12	экзамен
4	1	Текущий контроль	Анимация	1	10	5 баллов - вовремя сдано 4 балла - сдано с опозданием более 1 занятия 3 балла - сдано с опозданием более 2 занятий 0 баллов - не сдано. Сумма баллов за практические работы 13, 14	экзамен
5	1	Текущий контроль	Оформление документов на программное обеспечение, ЕСПД	1	5	5 баллов - вовремя сдано 4 балла - сдано с опозданием более 1 занятия 3 балла - сдано с опозданием более 2 занятий 0 баллов - не сдано.	экзамен
6	1	Промежуточная аттестация	Экзамен	1	5	5 - правильный ответ 4 - ответ с небольшими ошибками и неточностями, ошибки в терминологии 3 - грубые ошибки в ответе, неполный ответ 2 - неответ	экзамен

6.2. Процедура проведения, критерии оценивания

Вид промежуточной аттестации	Процедура проведения	Критерии оценивания
экзамен	Ответ на вопрос и выполнение практического задания	В соответствии с пп. 2.5, 2.6 Положения

6.3. Оценочные материалы

Компетенции	Результаты обучения	№ КМ					
		1	2	3	4	5	6
ОПК-1	Знает: основные типы машинной графики, системы цвета, методы представления научно-технических расчетов и презентации проектов, 2D моделирование и основы оформления чертежей по ЕСКД, 3D моделирование и основы создания сборок и наложения зависимостей, способы художественного 3D моделирования, основы оформления документации на программное обеспечение, основы 2D и 3D анимации, основные этапы проектирования	+	+	+	+	+	+
ОПК-1	Умеет: распознавать различные типы графических объектов и выбирать программное обеспечение для их обработки, моделировать 2D и 3D объекты и оформлять документацию по ЕСКД, выбирать программное обеспечение для оформления документации на программы по ЕСПД, выбирать программное обеспечение для презентации проектов и научно-технических расчетов	+	+	+	+	+	+
ОПК-1	Имеет практический опыт: работы с программным обеспечением по созданию и редактированию растровой и векторной графики, работы с программным обеспечением 2D и 3D моделирования и выполнения чертежей по ЕСКД, работы с программным обеспечением 2D и 3D анимации, работы с программным обеспечением по оформлению документации на программное обеспечение	+	+	+	+	+	+

Фонды оценочных средств по каждому контрольному мероприятию находятся в приложениях.

7. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

Печатная учебно-методическая документация

а) основная литература:

Не предусмотрена

б) дополнительная литература:

1. 3D-технология построения чертежа. AutoCAD Учеб. пособие для вузов по направлениям подгот. дипломир. специалистов в обл. техники и технологии А. Л. Хейфец, А. Н. Логиновский, И. В. Буторина, Е. П. Дубовикова. - 3-е изд., перераб. и доп. - СПб.: БХВ-Петербург, 2005. - 245 с. ил.

в) отечественные и зарубежные журналы по дисциплине, имеющиеся в библиотеке:

Не предусмотрены

г) методические указания для студентов по освоению дисциплины:

1. Методическое пособие по курсу Введение в 3D моделирование и автоматизированное проектирование

из них: учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы студента:

Электронная учебно-методическая документация

№	Вид литературы	Наименование ресурса в электронной форме	Библиографическое описание
1	Основная литература	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Компьютерная графика в САПР : учебное пособие для спо / А. В. Приемышев, В. Н. Крутов, В. А. Треяль, О. А. Коршакова. — Санкт-Петербург : Лань, 2021. — 196 с. — ISBN 978-5-8114-7013-6. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/153934 (дата обращения: 20.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
2	Основная литература	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Войтова, Н. А. Компьютерная графика : методические указания / Н. А. Войтова. — Брянск : Брянский ГАУ, 2020. — 129 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/172054 (дата обращения: 20.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
3	Основная литература	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Соколова, Т. Ю. AutoCAD 2016. Двухмерное и трехмерное моделирование. Учебный курс : справочник / Т. Ю. Соколова. — Москва : ДМК Пресс, 2016. — 756 с. — ISBN 978-5-97060-325-3. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/82811 (дата обращения: 20.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
4	Основная литература	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Зиновьев, Д. В. Основы проектирования в Autodesk Inventor 2016 / Д. В. Зиновьев ; под редакцией М. Азанова. — 2-е изд. — Москва : ДМК Пресс, 2017. — 256 с. — ISBN 978-5-97060-401-4. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/93276 (дата обращения: 20.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
5	Основная литература	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Елисеев, Н. А. Схемы. Условное графическое обозначение элементов схем на основе ЕСКД и ЕСПД : учебное пособие / Н. А. Елисеев, Д. В. Третьяков, Т. Ф. Турутина. — Санкт-Петербург : ПГУПС, 2015. — 71 с. — ISBN 978-5-7641-0795-0. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/91117 (дата обращения: 20.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
6	Дополнительная литература	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Гузненков, В. Н. Autodesk Inventor 2016. Трёхмерное моделирование деталей и выполнение электронных чертежей : учебное пособие / В. Н. Гузненков, П. А. Журбенко, Е. В. Винцулина. — Москва : ДМК Пресс, 2017. — 124 с. — ISBN 978-5-97060-514-1. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/100908 (дата обращения: 06.10.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.

7	Дополнительная литература	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Жарков, Н. В. AutoCAD 2016 : руководство / Н. В. Жарков, М. В. Финков, Р. Г. Прокди. — Санкт-Петербург : Наука и Техника, 2016. — 624 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/69614 (дата обращения: 06.10.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
---	---------------------------	---	---

Перечень используемого программного обеспечения:

1. Microsoft-Office(бессрочно)
2. AutoDesk-AutoCAD(бессрочно)
3. -Paint.NET(бессрочно)
4. Autodesk-Educational Master Suite (AutoCAD, AutoCAD Architecture, AutoCAD Civil 3D, AutoCAD Inventor Professional Suite, AutoCAD Raster Design, MEP, Map 3D, Electrical, 3ds Max Design, Revit Architecture, Revit Structure, Revit(бессрочно)

Перечень используемых профессиональных баз данных и информационных справочных систем:

Нет

8. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Вид занятий	№ ауд.	Основное оборудование, стенды, макеты, компьютерная техника, предустановленное программное обеспечение, используемое для различных видов занятий
Практические занятия и семинары	1008 (3б)	компьютерный класс, принтер, проектор
Лекции	205 (3г)	Проектор, компьютер
Лекции	239 (2)	компьютер, проектор
Экзамен	1008 (3б)	компьютер