**Мобильное приложение «Симулятор тренажер для проектных команд»**

**Авторы:**

**Мандрыгин Илья (ЭУ-430)**

**Халезина Ксения (ЭУ-430)**

**Бавеян Кнарик (ЭУ-430)**

**Руководители:**

**К.э.н., доцент, зав.каф. «Экономика промышленности и управления проектами» Дзензелюк Наталья Сергеевна**

**Ст. препод. каф. «Экономика промышленности и управления проектами» Камалова Анастасия Сергеевна**

 У большинства компаний, работающих сегодня на рынке, существуют проблемы с подбором квалифицированного персонала. При этом у студентов есть проблема в форме отсутствия практического опыта. У ВУЗов – отсутствие возможности участия студентов в реальных проектах.

 Наша команда предлагает решение указанных выше проблем – это кроссплатформенное мобильное приложение симулятор-тренажер для проектных команд, в котором компании смогут частично закрыть потребность в подборе кадров путем наблюдения за студентами, студенты же смогут получить практические навыки, решая кейсы, предложенные теми же компаниями, а ВУЗы станут более привлекательными благодаря интересным занятиям и связи студентов с потенциальными работодателями.

 Конечный продукт данного проекта – мобильное приложение позволяющее симулировать различные сценарии-задачи для проработки инвестиционных проектов в режиме динамики (когда основные подвижные элементы сценария могут изменяться). Тем самым максимально приближая симулирующую ситуацию к реальной.